

Reglemente

Meisterschafts-Reglement

1. Anfang der Partien (1.1. für alle Turniere gültig)

- 1.1 Spielbeginn ist offiziell um 19.00 Uhr, nach vorheriger Bekanntgabe vom/ dem Gegner 19.30Uhr oder nach gegenseitiger Absprache auch eine andere Zeit.
- 1.2 Die Bedenkzeit beträgt je Spieler 75min plus 15sec. je Zug von Beginn an.

2. Regeln und Streitfälle

- 2.1 Für die Turniere gelten die FIDE-Regeln und das vorliegende Reglement.
- 2.2 In Streitfällen, in welchen sich die Spieler nicht einigen können, muss der Spielleiter einen Entscheid fällen und durchsetzen. Bei Verhinderung des Spielleiters kann der Entscheid nachträglich gefällt werden.
- 2.3 Gegen einen Entscheid gemäss Art. 2.2 können die betroffenen Spieler innert 48 Stunden schriftlich beim Vorstand rekurrieren.
- 2.4 Über einen Rekurs wird vom Vorstand unter Anhörung der beiden Spieler innert 14 Tagen letztinstanzlich entschieden.

3. Nachholen von Partien

- 3.1 Unentschuldigtes Fernbleiben bringt den Verlust der Partie mit sich, und der Spielleiter hat die Partie forfait zu werten.
- 3.2 Das Verschieben einer Partie muss dem Gegner spätestens 24 Stunden vor Spielbeginn (ausgenommen «höhere Gewalt») mitgeteilt werden.
- 3.3 Partien können mit Absprache des Spielpartners auch vorgespielt werden.

4. Platzierungen

- 4.1 Wenn ein Spieler in der Rückrunde nicht mehr als die Hälfte der Partien gespielt hat, werden seine Resultate der Rückrunde annulliert. Ein Spieler, der nicht mindestens 50% aller Partien gespielt hat, wird nicht klassiert, und der Spielleiter ist berechtigt, ihn absteigen zu lassen.
- 4.2 Haben zwei oder mehr Spieler in der Schlussrangierung gleichviel Punkte, wird zuerst der Direkte Vergleich, dann die Sonneborn-Berger-Wertung angewendet. Falls das nicht ausreicht, entscheiden die meisten Siege, danach die meisten Siege mit Schwarz. Dies gilt auch für die Entscheidung um den Vereinsmeistertitel. Erst wenn auch diese Wertung keinen Entscheid bringt, kann eine Entscheidungspartie angesetzt. (Farbwahl ist am Brett zwischen den beiden Kontrahenten per Spielstein in der geschlossenen Hand). Endet diese Remis, wird gleich anschliessend eine Blitzpartie mit 7 min Bedenkzeit gespielt. Es wird geblitzt, bis es eine Entscheidung gibt. Dabei muss Berücksichtigt werden, dass Tod-Remis nicht nach Zeit entschieden wird, sondern die Partie Remis ist!

Cup-Reglement

1. Der Cup ist ein KO-System, bei dem es pro Spielpaarung einen Sieger gibt (kein Remis).
2. Die Bedenkzeit beträgt je Spieler 75min plus 15sec. je Zug von Beginn an.
3. Tod-Remis Stellungen müssen akzeptiert werden und dürfen nicht mit der Uhr entschieden werden.
4. Wenn die 1. Partie Remis ist, muss eine 2. Partie mit gewechselter Farbe gespielt werden. Wenn die 2. Partie ebenfalls Remis ist, dann wird gleich anschliessend eine Blitzpartie mit 7 min Bedenkzeit ohne Zeitzuschlag mit getauschten Farben gespielt. Auch hier gilt, wenn die Partie Remis ist, dann gilt sie als Remis, unabhängig von der Bedenkzeit! Es wird so oft gespielt, bis eine Entscheidung erzielt wurde!

Rapid-Reglement

1. Die Bedenkzeit beträgt für jeden Spieler 15min + 15sec je Zug von Beginn an.
2. Es werden eine vorher begrenzte Anzahl Partien gespielt, wenn diese überschritten wird, dann werden wir im Schweizer System mit 7 Runden wenn möglich spielen.
3. Es werden je Paarung immer gleich 2 Partien mit getauschten Farben gespielt.
4. Platzierungen: Haben zwei oder mehr Spieler in der Schlussrangierung gleichviel Punkte, wird zuerst der Direkte Vergleich, dann die Sonneborn-Berger-Wertung(bei Schweizer System Buchholz-Wertung) angewendet. Falls das nicht ausreicht, entscheiden die meisten Siege, danach die meisten Siege mit Schwarz. Dies gilt auch für die Entscheidung um den Vereinsmeistertitel.

Andy Pfeiffer

(Spielleiter)